




**Merkblatt für Fußballspiele in der Halle****Regel-Neuerungen der Saison 2009/2010 in roter Farbe**

 Es besteht für alle Spieler Passzwang. Liegt kein Spielerpass vor, so darf der Spieler gegen Vorlage eines Ausweises dennoch mitwirken (Aktive und Jugend). Ausnahme: VR-Junior-Cup dürfen Spieler ohne Spielerpass nicht teilnehmen!

 Das Tragen von Schienbeinschützern ist Pflicht (Aktive + A-, B-, C-, D-Junioren)


 Versucht ein Spieler im Zweikampf durch Hineingleiten den Ball im Zweikampf zu spielen (Hineingrätschen, Sliding, Tackling), so wird der gegnerischen Mannschaft unabhängig davon, ob der Gegner getroffen wird oder nicht, ein indirekter Freistoß zugesprochen.


Ein Hineingrätschen eines Verteidigers im Zweikampf im eigenen Strafraum führt zu einem **Strafstoß**.


**Nur dem Torhüter im eigenen Strafraum** ist ein Grätschen nach dem Ball im Zweikampf erlaubt. Außerhalb des Torraumes verursacht auch er einen indirekten Freistoß. Wird dadurch eine klare Torchance zu Nichte gemacht, ist der Torhüter des Feldes zu verweisen.


Wenn kein Gegenspieler in der Nähe ist (Distanz ca. 1 Meter), darf gegrätscht werden.


 Es gibt nur indirekte Freistöße.

 Anstöße sind nach vorne auszuführen. Aus einem Anstoß kann im Jugendbereich kein Tor direkt erzielt werden. Bei Aktiven-Turnieren ist dies möglich.


 Sollte der Ball ins Seitenaus gespielt werden, wird der Ball von der gegnerischen Mannschaft eingerollt um das Spiel fortzusetzen. Berührt der Ball die Hallendecke, so wird das Spiel mit indirektem Freistoß für diejenige Mannschaft ausgeführt, die den Ball nicht zuletzt berührt hat.

 Wird der Ball vor dem vollständigen Überschreiten der Torlinie / Torbände zuletzt vom Torwart oder einem anderen Spieler der verteidigenden Mannschaft berührt, wird ein Eckstoß verhängt.

 Hat der Ball die Torlinie / Torbände überschritten, nachdem er zuletzt von einem Angreifer berührt worden ist, darf ihn nur der Torwart durch Werfen, Rollen oder durch Abstoß wieder ins Spiel bringen. Er ist erst wieder im Spiel, wenn er den Straf- bzw. Torraum verlassen hat. Kein gegnerischer Spieler darf sich im Straf- bzw. Torraum aufhalten bevor der Ball im Spiel ist.

 Erfolgt der Abwurf oder Abstoß vom Torwart über die eigene Spielhälfte hinaus, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt hat, ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden. Diese Bestimmung gilt auch für jedes Abspiel des Torwarts, wenn er zuvor den Ball mit irgendeinem Teil des Armes oder der Hand berührt hat. Zum Ballbesitz zählt es auch, wenn der Torwart den Ball absichtlich von der Hand oder dem Arm abprallen lässt.

 Beim Anstoß und bei allen anderen Spielfortsetzungen müssen alle gegnerischen Spieler mindestens 3 m vom Ball entfernt sein, bis der Ball im Spiel ist.

 Die Zuspielregel findet Anwendung. Ein Torwart verursacht einen Freistoß auf der Torraumlinie, wenn er den Ball mit der Hand berührt, den ein Mitspieler ihm absichtlich mit dem Fuß zugespielt hat. Gleiches gilt, wenn der Torwart von einem Mitspieler durch Einrollen den Ball direkt erhalten hat. Der Torwart darf die Mittellinie nicht überschreiten. Überschreitet der Torwart die Mittellinie, so ist das Spiel zu unterbrechen. Die Spielfortsetzung mit indirektem Freistoß für die gegnerische Mannschaft erfolgt dort, wo der Torwart die Mittellinie überschritten hat.

## „Grätschverbot“ bei Hallenspielen

Folgende Hinweise und Lehrbilder sollen als Orientierungshilfe bei der Umsetzung von Punkt 4 I der Spielregeln für Hallenturniere dienen:

1. Verbotenes Hineingleiten (Grätschen von vorne, von der Seite oder von hinten mit einem oder mit beiden Beinen) richtet sich immer und nur gegen einen Gegenspieler.
2. Hineingleiten, um zu verhindern, dass der Ball die Torlinie oder die Seitenlinie überquert, wenn sich kein Gegenspieler in Ballnähe befindet, ist erlaubte Spielweise.
3. Als Anhaltspunkt für verbotenes Hineingleiten dient wie beim gefährlichen Spiel die unmittelbare Distanz zum Ballführenden (ungefähr 1 Meter).



**Verboten !**



**Verboten !**



**Verboten !**



**Verboten !**



**Verboten !**



**Erlaubt !**



**Erlaubt !**